

# REGULAMIN HARCERSKIEGO RAJDU MARZANNA 2023 „BITWY POD LEGNICĄ – GRYwalizacja i Sport”

1. Organizatorem Rajdu jest Hufiec ZHP w Legnicy, ul. Zielona 13 of., 59-220 Legnica
2. Komenda Rajdu:
  1. Komendant – phm. Jolanta Kozubal (jolanta.kozubal@zhp.net.pl)
  2. Członkowie: Marcin Grabowski, pwd. Aleksandra Kozubal, hm. Sławomir Waś, pwd. Maksymilian Wenek (komendant trasy).  
Wsparcie logistyczne – Legnicki Krąg Instruktorski, Sowiogórski Krąg Instruktorski.
3. Patronat Honorowy nad Rajdem:
  1. Starosta legnicki – pan Adam Babuśka,
  2. Wójt Gminy Legnickie Pole – pan Rafał Plezia
  3. Komendant Chorągwi Dolnośląskiej ZHP – harcmistrz Arkadiusz Rudolf.
4. Patronat medialny: Radio Plus Legnica 102,6 FM; 92,7 FM
5. Termin, miejsce Rajdu:
  1. Rajd odbędzie się w terminie 24-26.03.2023 r.  
Istnieje możliwość aby gromady zuchowe i drużyny Nieprzetartego Szlaku brały udział tylko w wydarzeniach w dniu 25.03.2022 r. (sobota).
  2. Baza noclegowa: Zespół Szkolno-Przedszkolny w Legnickim Polu ul. Kosmy Damiana Asama 7; 59-241 Legnickie Pole.
6. Dodatkowa Składka Członkowska Zadaniowa:
  1. Uczestnicy (oprócz pełnoletnich opiekunów patroli) – 48 zł
  2. Uczestnicy tylko sobotniej części Rajdu – 30 zł
  3. Patrole wpłacają DSCZ na konto Hufca w Banku Spółdzielczym w Dzierżonowie nr 37 9527 0007 2005 8894 4000 0001 tytułem *DSCZ Marzanna – nazwa patrolu*.
  4. Przelew należy wykonać do dnia 5.03.2022 r. W przypadku rezygnacji członka patrolu po tym terminie DSCZ nie będzie zwracana.
  5. Jeśli w patrolu są osoby zwolnione ze składki na Rajd, to nie wpłaca się DSCZ za nie.
7. Organizator zapewnia:
  1. Zakwaterowanie w warunkach biwakowych w szkole – wymagana karimata,
  2. Wyżywienie – obiad lub obiadokolacja w sobotę; pieczywo na niedzielne śniadanie na trawie. Pozostałe posiłki i produkty we własnym zakresie uczestników;
  3. Kawiarenkę – dostęp do kawy/herbaty/wrzątku i przekąsek przez cały Rajd.
  4. Materiały programowe. Pamiątkę rajdową.
  5. Cenne nagrody dla zwycięskich patroli o wartości łącznej ponad 1.000 zł
  6. Potwierdzenie realizacji zadań do Odznaki Krajoznawczej Legnickie Pole.





7. Przejazd z Legnicy do miejsca zakwaterowania w sobotę po przejściu trasy.
8. Ubezpieczenie NNW na 35.000 zł w ramach polisy Hufca ZHP w Legnicy.
9. Za dodatkową opłatą na rzecz PTTK – zdobytą Odznakę Krajoznawczą.  
Wysokość opłaty zostanie podana po aktualizacji cennika PTTK.

#### 8. Ramowy program.

**Piątek:** przyjazd na „pole bitew” do godziny 19.00, zakwaterowanie, ognisko/kominek  
konkurs na najlepsze przebranie uczestnika patrolu za Marzannę, turniej gier planszowych

#### Sobota:

- turniej łuczniczy z Ośrodkiem Sportów Łuczniczych „Strzelec”,
- turniej warcabowy z udziałem Arcymistrza krajowego w warcabach 100 polowych
- turniej rzutów karnych z udziałem profesjonalnego bramkarza,
- turniej rzutów do kosza z udziałem zawodowego koszykarza
- pokonanie Trasy Rajdowej Szlakiem Bitwy 1241 r. z rywalizacją w technikach i umiejętnościach harcerskich (ale nie tylko!)
- turniej strzelecki na Trasie (Airsoft) i na strzelnicy Zarządu Powiatowego LOK w Legnicy
- konkurs na najlepszą kukłę Marzanny
- topienie Marzanny w rzece Wierzbak (przywiezionej ze sobą lub wykonanej na Rajdzie)
- wieczorne śpiewogranie

**Niedziela** – śniadanie na trawie, apel końcowy, porządki, odwrót z „pola bitew” od godziny 11.00.

#### 8.1. Program sobotni dla zuchów i drużyn NS. W godzinach 9.00 – 17.00.

Jak wyżej za wyjątkiem Trasy Rajdowej, turniejów strzeleckich i śpiewogrania..  
Dodatkowo zajęcia twórcze w warsztatach terapii zajęciowej Domu Pomocy Społecznej w Legnickim Polu.

#### 9. Uczestnicy:

1. W Rajdzie uczestniczą gromady, drużyny harcerskie, starszoharcerskie i wielopoziomowe lub patroly osób posiadających ważne legitymacje szkolne, należących do organizacji harcerskich.
2. Opiekun może być również patrolowym.
3. Liczebność gromady i drużyny NS – max. 15 osób. Pozostałych jednostek – 11 osób..





#### 10. Zgłoszenia:

1. Uczestnicy Rajdu muszą uzyskać zgodę właściwego komendanta (przełożonego), mieć opłaconą składkę członkowską w organizacji (co najmniej za I kwartał 2023) lub być z jej opłacania zwolnieni, oraz zgodę rodzica/opiekuna prawnego na udział.
2. Zgłoszenia na Rajd dokonuje patrolowy poprzez formularz dostępny na stronie <https://forms.office.com/e/eAwTt1mr7w> najpóźniej do dnia 05.03.2023 r. (włącznie).
3. Opiekun wypełnia dodatkowo deklarację w sprawie bezpieczeństwa życia i zdrowia uczestników Rajdu.
4. Wzory zgód są załącznikami do niniejszego regulaminu.
5. Zgodę właściwego komendanta, zgody rodziców i deklarację opiekuna zabiera się na Rajd i przekazuje komendzie Rajdu po przyjeździe do miejsca zakwaterowania.
6. Gromada/drużyna/patrol otrzyma potwierdzenie zgłoszenia oraz zakwalifikowania na Rajd do 7.03.2023 r., po zakończeniu DSCZ.
7. Liczba miejsc jest ograniczona do 150, a o zakwalifikowaniu decyduje kolejność zgłoszeń i data zapłaty DSCZ.

#### 11. Postanowienia końcowe:

1. Informacje bieżące o Rajdzie i fotorelacje będą dostępne na stronie Rajdu na Facebooku: [www.facebook.com/raid.marzanna](http://www.facebook.com/raid.marzanna).
2. Wszyscy uczestnicy Rajdu są zobowiązani do przestrzegania Prawa Harcerskiego oraz powszechnie obowiązującego prawa.
3. Rajd może zostać odwołany w związku z ograniczeniami epidemicznymi. Wówczas odpłatność zostanie zwrócona do wysokości już poniesionych przez organizatora kosztów.
4. Uczestnik lub cały patrol może zostać zdyskwalifikowany z Rajdu za nieharcerską postawę, nieprzestrzeganie postanowień niniejszego Regulaminu lub przepisów prawa, brak podstawowego, niezbędnego wyposażenia rajdowego. W takim przypadku DSCZ nie jest zwracana.
5. Ostateczna interpretacja zapisów niniejszego regulaminu należy do komendy Rajdu..
6. W sprawach nieregulowanych niniejszym regulaminem, wątpliwości rozstrzyga komenda Rajdu. Decyzje komendy Rajdu są ostateczne.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku uczestników w materiałach informacyjnych i promocyjnych Rajdu, oraz Hufca ZHP w Legnicy i patronów honorowych.
8. Zebrane dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie na potrzeby organizacji Rajdu. Za ich gromadzenie odpowiada na podstawie pełnomocnictwa hm. Sławomir Waś
9. Punktacja rajdowa będzie obliczana dla patroli jako średnia wyników uczestników osiągniętych w turniejach. Szczegółowe zasady zostaną podane przed rozpoczęciem „GRYwalizacji”.



## 12. Ważne linki:

- Strona informacyjna Rajdu: <https://www.facebook.com/raid.marzanna>  
*Wypada polubić!*
- Trasa Rajdu: <https://legnickiepole.pl/dla-turysty/szlak-turystyczny/>
- Odznaka : <https://legnickiepole.pl/dla-turysty/odznaka-pttk-legnickie-pole/>
- Komunikacja podmiejska: <https://legnickiepole.pl/dla-mieszkanow/komunikacja/>
- Pociągi: <https://kolejedolnoslaskie.pl/rozklad-jazdy/> (będzie zmiana po 11 marca 2023!)
- Bitwa pod Legnicą: <https://muzhp.pl/pl/e/1141/bitwa-pod-legnica>  
<http://www.muzeum-miedzi.art.pl/muzeum-bitwy-legnickiej-w-legnickim-polu>

## 13. Strony organizatora i partnerów Rajdu:

- <https://www.facebook.com/LegnicaZHP>
- <https://powiat-legnicki.eu/powiat/wladze-powiatu/zarząd-powiatu>
- <https://legnickiepole.pl/urząd-gminy/wladze-gminy/>
- <http://dolnoslaska.zhp.pl/komenda-choragwi-nowa/>
- <http://www.strzelec.legnica.pl/web/>
- <https://dpslp.org.pl/>
- <http://zslegnickiepole.szkolnastrona.pl/>
- <https://legnica.fm/>

## 14. Jakie sprawy mogą się pojawić na Trasie Rajdu?

1. Ekologia- znajomość roślin i zwierząt, jak dbać o przyrodę itp. zagadnienia.
2. Historia-ogół zagadnień dotyczących historii harcerstwa i skautingu, biografie skautmistrzów
3. Łączność- szyfry, posługiwanie się telefonem polowym lub krótkofalówką, nowoczesne systemy porozumienia się na odległość
4. Musztra- chodzenie w szyku, zwroty, odliczanie, tworzenie kolumny, itp. zagadnienia, dyscyplina i postawa harcerska.
5. Pionierka- kuchnie polowe, stopy ogniskowe, budowanie prostych urządzeń, tworzenie z niczego.
6. Samarytanka- pierwsza pomoc, opatrywanie ran i urazów, transport poszkodowanych.
7. Symbolika- wszystkie symbole harcerskie, symbolika munduru, oznaczenie stopni, funkcji.
8. Terenoznawstwo- umiejętność czytania mapy, wyznaczanie azymutu, stron świata, orientacja mapy, znaki patrolowe, znaki topograficzne, budowa kompasu i busoli.
9. Piosenka – umiejętność napisania lub wykonania utworu, użycia instrumentów, aranżacja, znajomość harcerskiego i turystycznego repertuaru.
10. Liny. Węzły. Niespodzianki.

## 15. Obraz Trasy Rajdu



